

## Draaiboek voor de Ploegenachtervolging

Georganiseerd door de Samenwerkende schaatsverenigingen :

- Amersfoortse IJvereniging A IJ V
- Schaatsvereniging Woudenberg
- Schaats- en Inlineskate vereniging Zeist
- Schaatsvereniging Eemland
- Schaats en Skeelervereniging Nijkerk

### **Voorbereiding voor de organisatie:**

- Het ijs wordt gehuurd door de organiserende vereniging. Deze regelt dit met Nico v/d Horst begin september.
- Zodra de datum bekend is wordt dit direct vermeld aan de verenigingen.
- De organiserende vereniging regelt zelf de **EHBO**, of via *Mevr. Van Nieuwkerk 030 – 6040172*
- De organiserende vereniging regelt het gebruik van **het Trefpunt, geluidsinstallatie voor de starter en het rondbord** .
- De organiserende vereniging regelt de KNSB kantine voor de prijsuitreiking
- De organiserende vereniging regelt dat de gegraveerde wisselbeker op de avond overhandigd wordt aan de winnende vereniging.
  - . De coördinator van iedere vereniging zorgt ervoor, dat de achtervolgingsteams 4 dagen voor de wedstrijddag bekend zijn en geeft deze door aan de organisatie
  - De organiserende vereniging stelt zelf een wedstrijdleider aan en zorgt voor een starter
  - De organiserende vereniging zorgt voor de verspreiding van de uitslagen z.s.m na de wedstrijd

### **Spelregels voor de ploegenachtervolging;**

- Er kunnen maximaal 30 teams meedoen, dit is 6 per vereniging.
- Er mogen 3 tot 5 rijders/rijdsters per team meedoen.
- De derde aankomende rijdster/rijder bepaalt de tijd.
- Er mogen dames, heren en gemengde teams worden opgegeven.
- Er wordt gereden in 3 categorieën: senioren/veteranen, junioren en toerrijders ( de laatste groep zijn de niet licentiehouders en de licentiehouders die buiten het clubkampioenschap geen wedstrijden rijden)
- Hele snelle niet licentiehouders mogen natuurlijk gewoon bij de senioren/veteranen starten
- Alle teams rijden 2 wedstrijden.
- Aantal ronden per categorie:
  - Senioren/veteranen 4, Junioren en toerschaatsers 3 of 4 wanneer er tijd genoeg is.
- Als een vereniging niet genoeg teams kan samenstellen, melden we dit aan de organisatie en wordt in overleg een team van een andere vereniging toegevoegd.
- Mocht er ingehaald worden tijdens de race, dan geldt de volgende regel **“het inhalende team haalt buitenom in “**
- De teams stellen zich op voor de start achter de 1000 mtr lijn, de commissaris van vertrek (aan iedere kant een) ziet er op toe dat dit correct gebeurt
- Bij een valse start krijgt men **2 strafseconden**, dit wordt bepaald door de **schrijvers/hulpstarters**.
- Voor de start hanteren we de startprocedure van het langebaanschaatsen.

### **Uitvoering:**

- **De binnenste inrijbaan is voor het in- en uitrijden en voor het klaarzetten van de teams.**
- **De middelste baan ( dus de binnenbaan van de officiële wedstrijd baan) is de wedstrijd baan.**
- **De buitenste wedstrijd baan wordt in principe niet gebruikt maar verhoogd de veiligheid bij valpartijen.**
- **In het belang van ieders veiligheid, ga niet stilstaan in de baan en vermijd opstoppingen**
- Het wedstrijschema wordt van te voren opgemaakt en bekend gemaakt aan de verenigingen.
- Bij de opgave van de teams wordt, naast de categorie indeling ook zo goed mogelijk de gemiddelde 1500 mtr tijd van het team doorgegeven, dit om races met gelijke tegenstanders mogelijk te maken
- Per vereniging tellen de 5 best presterende teams mee voor de einduitslag.
- De uitslag wordt gemaakt aan de hand van de gereden tijden per wedstrijd.

Per ronde worden er punten gegeven in de categorie licentierijders en toerrijders.

De winnende ploeg krijgt 12 punten, nummer 2 krijgt 11 punten enz, enz..

Dit betekent dat elke ploeg punten krijgt. Aangezien er maar 11 licentieploegen waren betekende dit dat daar nummer laatst nog 2 punten krijgt. Bij de toerrijders waren er 12 ploegen Nummer laatst daar krijgt dus nog 1 punt. Alle punten worden bij elkaar opgeteld.

Indien er in volgende edities het maximale aantal van 30 ploegen aanwezig zijn met als voorbeeld 14 ploegen licentierijders en 16 ploegen toerrijders dan kun je uitgaan van 16 punten voor de winnende ploeg per categorie.

### **De personele bezetting van de ploegenachtervolging:**

- 2 commissarissen van vertrek – één aan beide buitenzijden
- 6 klokkers ( inclusief 2 tijdschrijvers), 3 aan beide buitenzijden op de 1000 mtr lijn
- 2 personen voor de ronden borden en bel, 1 aan beide buitenzijden op de 1000mtr lijn
- 1 starter op het middenterrein met losse microfoon en startsignaal (*dit kan een toeter, fluit e.d zijn*)
- 1 wedstrijdleider voor de algemene organisatie.

### **Een paar algemene aandachtspunten:**

- Zorg ervoor dat ieder team zo snel mogelijk aan de start verschijnt, we hebben een erg strak tijdschema en alleen als we allemaal goed mee doen kan het slagen.
- Vraag van te voren een paar rijders/rijsters om hun ervaringen op papier/mail te zetten voor de evaluatie, dit levert soms onverwachte verbeterpunten op.
- Zorg dat de ritindeling en de spelregels duidelijk aan alle deelnemers bekend gemaakt worden. Hang de ritindeling op langs de baan en bij het Trefpunt
- Voor de personele bezetting mag ieder vereniging gevraagd worden mensen te leveren en deze het liefst van te voren doorgeven
- Overleg met de scheidsrechter van de voorgaande wedstrijd dat de blokjes, de bankjes, de kledingtonnen en de schrijfstandaard blijven liggen. (*dit spaart tijd uit*)
- Ook zijn extra pilonen bij de startplaatsen gewenst.
- Overleg met de ijsmeester dat hij direct na afloop van de langebaanwedstrijd begint te dweilen (*ook hier kun je tijd winnen*)
- Overleg met de ijsmeester voor een extra dweil als er zich minder ploegen hebben aangemeld.
-